

Bedienungsanleitung

01/2004



3M™ Dynatel™ 1420 EMS-iD Markerortungsgerät

Inhaltsverzeichnis

Konfiguration der Markerortungsgeräte entsprechend der Zulassungsvorschriften.....	3
Bedienung der Konfigurationssoftware	3
Verwendung der Geräte	3
Konformitäts-Erklärung	3
Einsetzen der Batterien	4
Einstellen von Datum und Uhrzeit am Empfänger	6
Maßeinheit Tiefenbestimmung	7
Sprache auswählen.....	7
Aktivieren / Deaktivieren von Markerfrequenzen/-typen	7
Markerortung	8
Gleichzeitiges Orten von zwei Markertypen.....	8
Tiefenbestimmung von EMS-Markern	9
Tiefenbestimmung von iD-Markern.....	9
Tiefe von passiven Markern (nicht-iD).....	9
Auslesen von iD-Markern	10
Speichern von Informationen in iD-Marker	10
Anpassen der Marker-Daten	11
Übersicht über gelesene bzw. geschriebene Marker	13
Lesen Übersicht.....	13
Schreib Übersicht.....	13
Erstellen / Anpassen von Vorlagen für iD-Marker	14
Erstellen neuer Vorlagen.....	14
Ändern von bestehenden Vorlagen	15
Hilfe	15
Dynatel Locator PC Tools.....	15
Empfänger-Selbsttest	16
Spezifikationen	16

Vor Inbetriebnahme unbedingt zu beachten

Konfiguration der Markerortungsgeräte entsprechend der Zulassungsvorschriften

Aufgrund nationaler und europäischer Vorschriften ist es nicht gestattet und somit rechtswidrig, die Markerortungsgeräte Modell 1420E, 2250ME-iD und 2273ME-iD auf Sendefrequenzen einzusetzen, die in dem Land, in dem sie betrieben werden, nicht zugelassen sind.

WICHTIG!

Wird eine nicht zugelassene Sendefrequenz benutzt, erlischt automatisch die Zulassung für das Gerät.

Um sicherzustellen, dass beim Einsatz der Markerortungsgeräte nur die in dem jeweiligen Land zugelassenen Sendefrequenzen verwendet werden, ist jedem Markerortungsgerät eine Konfigurations-Software beigelegt, mit der das Produkt so konfiguriert wird, dass es ausschließlich mit den in dem betreffenden Land zugelassenen Frequenzen betrieben wird.

Bedienung der Konfigurationssoftware

Siehe Bedienungsanleitung der Konfigurationssoftware „3M Dynatel Locator PC Tools“.

Verwendung der Geräte

Das 3M Dynatel 1420E wird zur Ortung passiver, elektronischer Marker mit verschiedenen Anwendungsfrequenzen eingesetzt. Die iD-Funktion erlaubt es darüber hinaus, Daten in Marker zu programmieren, sowie in Markern gespeicherte Daten wieder auszulesen. Die Geräte sind nicht für andere Zwecke getestet und/oder freigegeben.

Konformitäts-Erklärung

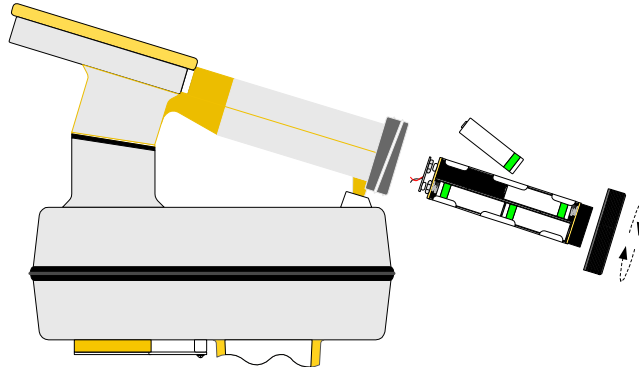
Hiermit erklärt die 3M Company, dass das 3M Dynatel 1420E iD-Markerortungsgerät den Vorgaben und Richtlinien gemäß 1999/5/EC entspricht.

Die Konformitätserklärung ist online verfügbar unter der folgenden Internetadresse:

<http://www.3m.com/market/telecom/access/conformity>

Allgemeine Informationen

Einsetzen der Batterien



Beim Einschalten des Empfängers werden die Batterien automatisch für 2 Sekunden geprüft. Der relative Batteriezustand wird mittels eines Balkens in der Anzeige dargestellt.

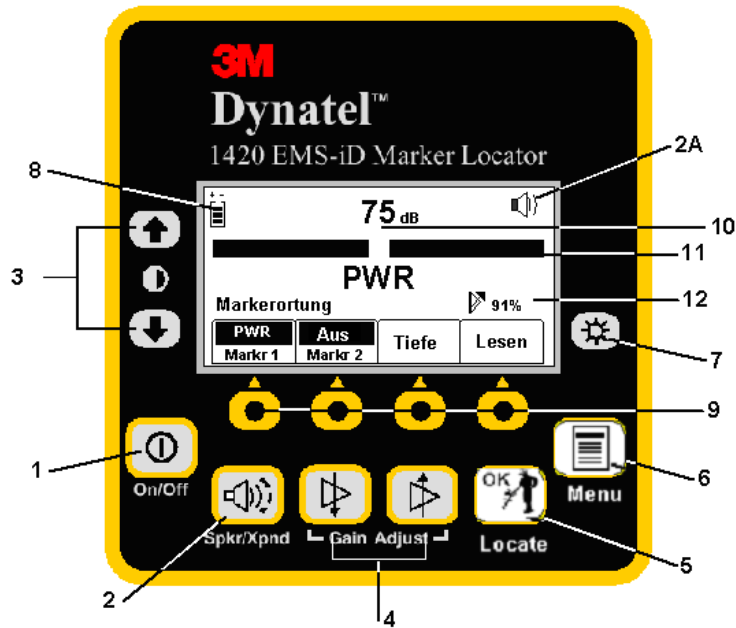


Zusätzlich wird während des normalen Betriebes der Zustand der Batterien mittels der Batteriezustandsanzeige [8] angezeigt.

Achtung!

Stellen Sie sicher, dass die Batterien mit der richtigen Polarität installiert werden. Batterien nicht laden oder ins Feuer werfen. Sie könnten auslaufen oder explodieren und zu Verletzungen führen. Entfernen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird. Verbrauchte Batterien müssen sachgemäß entsorgt werden.

Beschreibung Bedienteil



On/Off [1]: Schaltet den Empfänger ein bzw. aus.

Spkr/Xpnd [2]: Regelt die Lautstärke des Lautsprechers (aus, leise, mittel, hoch und Selektivverstärker ein).

Symbol Lautstärke [2A]: Zeigt die gewählte Lautstärkeeinstellung an. Wird der dritte (unterbrochene) Halbkreis vor, und **XPND** unterhalb des Lautsprechersymbols angezeigt, ist der Selektivverstärker eingeschaltet.

Kontrast [3]: Mit den Pfeiltasten kann der Kontrast der LC-Anzeige eingestellt werden.

Gain Adjust [4]: Dient der Einstellung der Empfindlichkeit des Empfängers.

Locate / OK [5]: Schaltet den Empfänger in die Betriebsart Ortung bzw. dient der Bestätigung von Einstellungen.

Menu [6]: Erlaubt die Konfiguration des Empfängers.

Beleuchtung [7]: Schaltet durch die Einstellungen der Hintergrundbeleuchtung (dunkel, hell, aus).

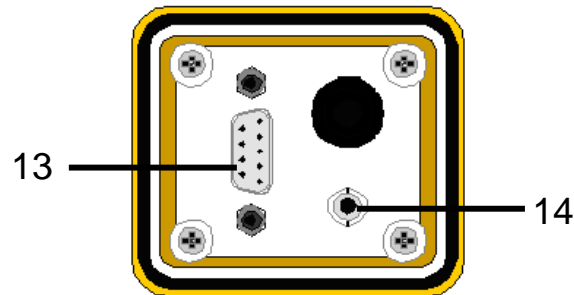
Batterieanzeige [8]: Zeigt den Batteriezustand an.

Softkeys [9]: Es stehen 4 Softkeys zur Verfügung. Die entsprechende Funktion wird oberhalb der Taste angezeigt. Die zugewiesene Funktion ist von der jeweiligen Betriebsart des Empfängers abhängig. Wird in der Bedienungsanleitung auf einen Softkey hingewiesen, wird die entsprechende Funktion, gefolgt von [SK] verwendet.

Signalstärke [10]: Numerische Anzeige der relativen Signalstärke.

Balkenanzeige [11]: Graphische Darstellung des empfangenen Signals.

Beschreibung Anschlussfeld des Empfängers



Serielle Schnittstelle [13]: RS-232-Schnittstelle zum Anschluss an einen PC.

Kopfhörer [14]: Buchse zum Anschluss eines Kopfhörers.

Grundeinstellungen des Empfängers

Die Grundeinstellung des Empfängers beinhaltet die Maßeinheit der Tiefenbestimmung, Datum und Uhrzeit, verfügbare Empfangsfrequenzen zur Markerortung, verwendete Sprache.

Einstellen von Datum und Uhrzeit am Empfänger

Stellen Sie die Uhrzeit sowie das Datum des Empfängers korrekt ein, um korrekte Werte für den „Zeitstempel“ bei Tiefen- und relativer Signalstrommessung sowie beim Lesen und Schreiben von iD-Markern zu erhalten. Drücken Sie:

MENU [6] + SETUP [SK] + Uhr [SK]

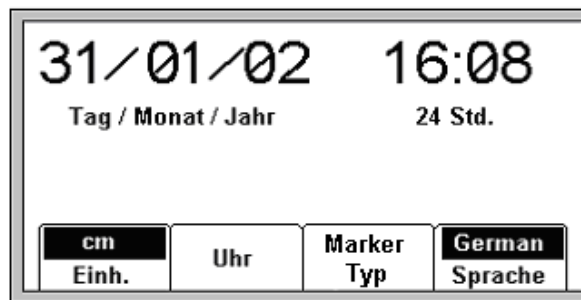


Bewegen Sie die Markierung mit den Softkeys ← und → nach links oder rechts und verändern Sie den Wert der aktiven Stelle mit + oder – [SK]. Ist die Zeile unterhalb des aktuellen Datums angewählt, können Sie mit den Softkeys + und – zwischen dem amerikanischen und dem deutschen Datumsformat wählen (MM/TT/YY oder TT/MM/YY).

Drücken Sie die Taste **LOCATE/OK**, um die vorgenommenen Einstellungen zu speichern oder die Taste **MENU [6]**, um die Einstellung zu verlassen, ohne die Änderungen zu speichern.

Maßeinheit Tiefenbestimmung

MENU [6] + Setup [SK] + Einh. [SK]



Durch Drücken des Softkeys **Einh.** kann zwischen einer Anzeige in Zentimetern (**cm**), Inch (**inch**) und Feet/Inches (**ft-in**) umgeschaltet werden.

Sprache auswählen

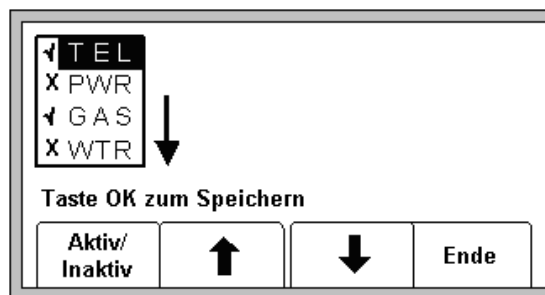
MENU [6] + Setup [SK] + Sprache [SK]

Drücken Sie den Softkey **Sprache**, um zwischen den beiden verfügbaren Sprachen zu wechseln.

EMS- und EMS-ID-Marker

Aktivieren / Deaktivieren von Markerfrequenzen/-typen

MENÜ [6] + SETUP [SK] + Marker Typ [SK]



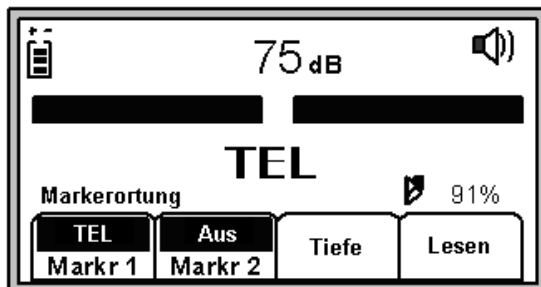
Wie bereits am Beginn der Anleitung beschrieben, werden alle Geräte mit deaktivierten Markerfrequenzen ausgeliefert. Die mitgelieferte Software schaltet, entsprechend dem gewählten Land, alle in diesem Land zugelassenen Frequenzen frei. Diese sind mit ✓ gekennzeichnet. Nicht zugelassene, und somit gesperrte Frequenzen sind mit X gekennzeichnet. Sie können nicht freigeschaltet werden.

Wählen Sie mit den Softkeys ↑ und ↓ einen Marker an und aktivieren oder deaktivieren Sie diesen, indem Sie den Softkey **Aktiv/Inaktiv** drücken. Nur aktive Markertypen/Frequenzen (✓) erscheinen bei der Markerortung bei der Auswahl der Marker.

Drücken Sie **Locate/OK [5]**, um die vorgenommenen Einstellungen zu speichern oder drücken Sie den Softkey **Ende**, um das Menü zu verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

Orten von EMS-Markern

Markerortung



- Drücken Sie die Taste **Locate** [5].
- Drücken Sie den Softkey **Markr1** (ggf. mehrmals), um den gewünschten Typ auszuwählen.
- Drücken Sie den Softkey **Markr2** (ggf. mehrmals), bis im Feld Markr2 **Aus** erscheint.

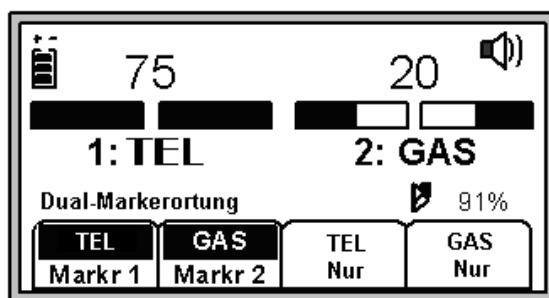
***Hinweis:** Nur die Markertypen, die im Setup freigegeben wurden, erscheinen bei der Auswahl (siehe auch Aktivieren / Deaktivieren von Markerfrequenzen/-typen auf Seite 7).*

Regeln Sie die Verstärkung mit der linken Taste **Gain Adjust** [4] soweit herunter, dass sich die Balkenanzeige öffnet. Nähern Sie sich einem Marker des eingestellten Typs, so schließt sich die Balkenanzeige zunehmend, das Audiosignal wird stärker und die numerische Anzeige der Signalstärke nimmt zu. Direkt über dem Marker wird das Maximum erreicht.

das Maximum erreicht.

Gleichzeitiges Orten von zwei Markertypen

- Drücken Sie die Taste **Locate** [5].



- Drücken Sie den Softkey **Markr1** (ggf. mehrmals), um den gewünschten ersten Markertyp auszuwählen.
- Drücken Sie den Softkey **Markr2** (ggf. mehrmals), um den gewünschten zweiten Markertyp auszuwählen.

***Hinweis:** Nur die Markertypen, die im Setup freigegeben wurden, erscheinen bei der Auswahl (siehe auch Aktivieren / Deaktivieren von Markerfrequenzen/-typen auf Seite 7).*

Der dritte und vierte Softkey werden aktiviert, sobald die beiden Markertypen ausgewählt wurden.

Regeln Sie die Verstärkung mit der linken Taste **Gain Adjust** [4] soweit herunter, dass sich die Balkenanzeige öffnet. Nähern Sie sich einem Marker eines der eingestellten Typen, so schließt sich die Balkenanzeige zunehmend, das Audiosignal wird stärker und die numerische Anzeige der Signalstärke nimmt zu. Drücken Sie in diesem Fall den Softkey **XXX Nur**, der dem entdeckten Markertyp entspricht. Das Gerät wechselt in den Modus zum Orten eines Markertyps. Nehmen Sie mit dieser Einstellung die exakte Ortung des Markers vor.

Um zur gleichzeitigen Ortung zweier Marker zurückzukehren, drücken Sie den Softkey **Markr X**.

Tiefenbestimmung von EMS-Markern

Tiefenbestimmung von iD-Markern

Setzen Sie die Spitze des Empfängers exakt über dem Marker auf den Boden auf und drücken Sie den Softkey **Tiefe**.

Der Empfänger ermittelt die Tiefe des Markers („Berechne, Bitte warten...“). Handelt es sich dabei um einen iD-Marker, wird sowohl dessen Identifikationsnummer als auch dessen Tiefe in der Anzeige dargestellt.



Bis zu fünf Tiefen können im internen Speicher des Gerätes zusammen mit Datum und Uhrzeit, sowie der Identifikationsnummer des Markers, abgelegt werden. Durch Drücken des Softkeys **Mem Auswahl** können Sie eine der Speicherstellen M1...M5 auswählen. Drücken Sie den Softkey **Speich**, um den Eintrag zu speichern. Ein ggf. vorher unter der gleichen Speicherstelle abgelegtes Ergebnis wird dabei überschrieben. Standardmäßig werden bis zu fünf Messwerte nacheinander auf den Speicherplätzen M1 bis M5 abgelegt. Beim nächsten Speichervorgang wird automatisch wieder Speicherplatz M1 angewählt.



Um alle gespeicherten Einträge zu löschen, drücken Sie den Softkey **Löschen Alle**. Um gespeicherte Einträge anzuzeigen, drücken Sie den Softkey **Mem Auswahl** (ggf. mehrmals).

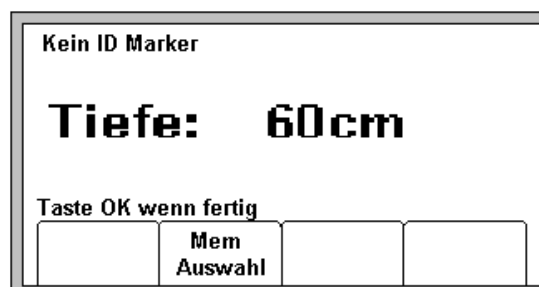
Drücken Sie die Taste **Locate/OK** [5], um in den Ortungsmodus zurückzukehren.

Empfängt das Gerät zu viel Rauschen oder sind mehrere iD-Marker in unmittelbarer Nähe, so gibt das Gerät „???“ in der Anzeige aus. Eine Ermittlung der Tiefe des Markers ist dann nicht möglich. Um die Informationen des Markers auszulesen, drücken Sie den Softkey **Lesen** (vom Ortungs-Menü aus; siehe auch „**Fehler! Ungültiger Eigenverweis auf Textmarke.**“ ab Seite 9).

Tiefe von passiven Markern (nicht-iD)

Setzen Sie die Spitze des Empfängers exakt über dem Marker auf den Boden auf und drücken Sie den Softkey **Tiefe**.

Der Empfänger beginnt mit der Ermittlung der Tiefe des Markers („Berechne, Bitte warten...“). Kurz darauf wird der Benutzer aufgefordert, das Gerät um 15 cm anzuheben und den Softkey **Tiefe** erneut zu drücken. Nach wenigen Sekunden erscheint das Ergebnis auf dem Display.



Fünf Ergebnisse können zusammen mit Datum und Uhrzeit gespeichert werden. Details zum Speichern entnehmen Sie bitte dem vorhergehenden Abschnitt Tiefenbestimmung von iD-Markern (ab Seite 9).

Auslesen von iD-Markern

Sie haben die Möglichkeit, die in einem iD-Marker gespeicherten Daten auszulesen. Drücken Sie dazu bei der Markerortung oder im Menü für die Tiefenbestimmung den Softkey **Lesen**. Die Spitze des Empfängers sollte dabei zum Erreichen einer maximalen Auslesetiefe auf den Boden aufgesetzt sein.

Die ausgelesenen Daten werden, zusammen mit Datum und Uhrzeit, in die sogenannte **Lesen Übersicht** übernommen (siehe auch Marker Übersicht Seite 29).

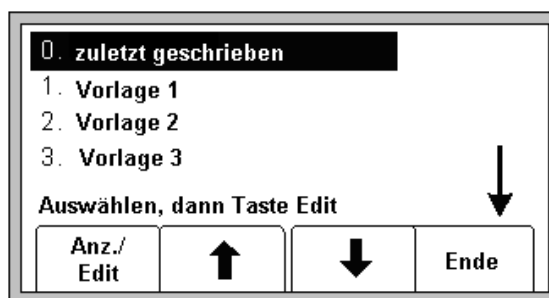
Speichern von Informationen in iD-Marker

Im Schreib-Modus ist es möglich, Daten in einen 3M iD-Marker zu schreiben und die zu schreibenden Informationen individuell anzupassen.

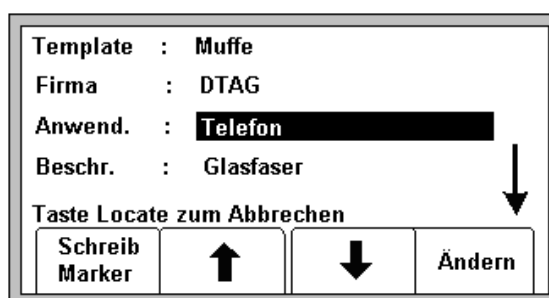
Diese Daten sind in Form von Vorlagen organisiert. Diese Vorlagen können sowohl direkt im Gerät, aber auch extern, mit der mitgelieferten Software erstellt werden. Es empfiehlt sich die Vorlagen auf dem PC zu erstellen, abzuspeichern und dann an das Gerät zu übertragen (siehe Bedienungsanleitung der Software).

Das Gerät kann intern bis zu 32 verschiedene Vorlagen speichern, die entsprechend den Anforderungen direkt verwendet, oder auch abgeändert werden können.

MENU [6] + Schreib Modus [SK]



Wählen Sie mit den Softkeys **↑** und **↓** die gewünschte Vorlage an, oder wählen Sie **zuletzt geschrieben**, um die zuletzt geschriebenen Daten noch einmal zu verwenden. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit dem Softkey **Anz./Edit**.

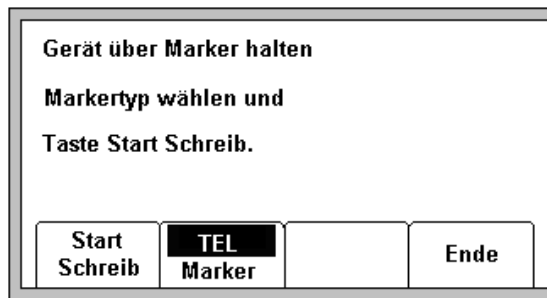


In der Anzeige erscheinen die Daten der Vorlage. Der Pfeil rechts am Bildrand signalisiert weitere Daten, die durch Druck auf den Softkey **↓** sichtbar gemacht werden können.

Tragen Sie die markerspezifischen Informationen in die Vorlage ein (siehe **Fehler! Ungültiger Eigenverweis auf Textmarke.** ab Seite 10).

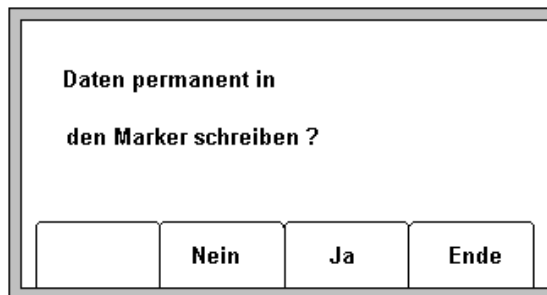
Stellen Sie nochmals sicher, dass alle eingegebenen Informationen korrekt sind.

Drücken Sie den Softkey **Schreib Marker**, um die Daten in den Marker zu übertragen.



Wählen Sie den Marker-Typ aus, den Sie beschreiben möchten, indem Sie den Softkey **Marker** (ggf. mehrmals) drücken. Halten Sie den Empfänger über den zu beschreibenden Marker. Der Abstand zwischen Empfänger- spitze und Marker sollte zwischen 10 cm und 30 cm betragen.

Drücken Sie den Softkey **Start Schreib**.

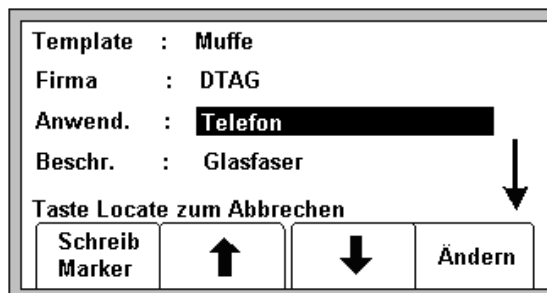


Der Empfänger fragt Sie, ob die Daten dauerhaft geschrieben werden sollen (d.h. nie mehr änderbar). Drücken Sie den Softkey **JA** nur, wenn Sie die Daten wirklich für immer fest, also nicht mehr überschreibbar in den Marker schreiben wollen. Drücken Sie den Softkey **Nein**, um die Daten so in den Marker zu schreiben, dass ein späteres Ändern oder Überschreiben der Daten noch möglich ist. Der Empfänger schreibt die Daten nun in den Marker.

Wichtig: Wenn Sie **Ja** wählen, werden die zuvor eingestellten Daten in den Marker geschrieben und sind **NIE MEHR ÄNDERBAR**.

Anpassen der Marker-Daten

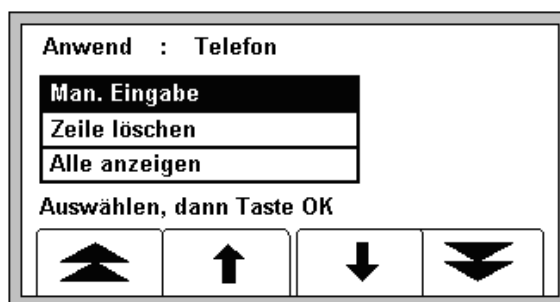
Drücken Sie die Taste **Menu** [6] und den Softkey **Schreib Modus**. Wählen Sie eine Vorlage mit den Softkeys **↑** und **↓** aus und bestätigen Sie mit **Anz./Edit**.



Wählen Sie nun mit den Softkeys **↑** und **↓** die Informationen aus, die Sie ändern möchten und drücken Sie den Softkey **Ändern**.

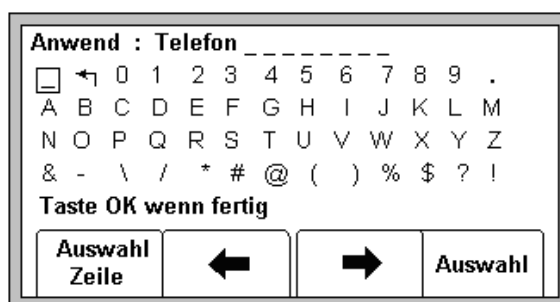
Zur Eingabe der Daten stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung. Entweder kann ein Begriff Buchstabe für Buchstabe manuell eingegeben werden, oder aus einer Liste von, im Gerät abgelegten Begriffen ausgewählt werden.

Der nächste Bildschirm zeigt die verschiedenen Möglichkeiten auf:



Manuelle Eingabe:

Um einen Begriff manuell einzugeben, wählen Sie **Man. Eingabe** (Softkeys \uparrow und \downarrow) und drücken Sie die **OK** Taste. Es erscheint folgender Bildschirm:



Bewegen Sie die Einfügemarke (Cursor) zum „Pfeil nach links“, um bestehenden Text (sichtbar am oberen Bildrand) zu löschen. Benutzen Sie zur Navigation der Einfügemarke die Softkeys \leftarrow , \rightarrow und **Auswahl Zeile** (wählt die nächste darunterliegende Zeile an, springt nach Erreichen der untersten Zeile wieder zu obersten). Drücken Sie jeweils den Softkey **Auswahl**, um ein Zeichen zu übernehmen (oder im Fall des „Pfeil nach links“ das letzte Zeichen des Textes zu löschen).

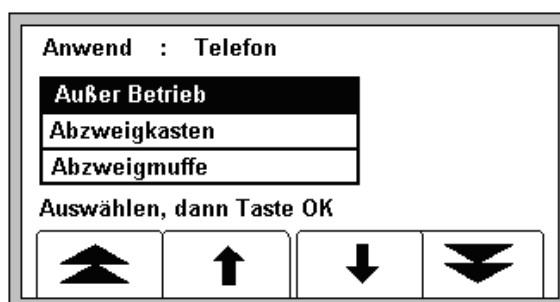
Drücken Sie die Taste **OK** [5], um Ihre Eingabe zu beenden und den Text zu übernehmen.

Zeile Löschen:

Wählen Sie **Zeile löschen** um die komplette Zeile zu löschen.

Alle anzeigen:

Wählen Sie **Alle anzeigen** um sich alle, im Gerät abgelegten Begriffe anzeigen zu lassen und einen Begriff auszuwählen.



Wählen Sie den gewünschten Begriff aus der Liste (Softkeys \uparrow und \downarrow) aus und bestätigen Sie Ihre Wahl, indem Sie die Taste **OK** [5] drücken.

Drücken Sie den Softkey **Schreib Marker**, um die Daten in den Marker zu übertragen. Oder drücken Sie die Taste **Locate** [5], um den Vorgang abzubrechen.

Wichtig: Es kann nur eine gewisse Datenmenge im Marker gespeichert werden. Werden Begriffe manuell eingegeben, steigt der Platzbedarf um das achtfache gegenüber der Auswahl eines vordefinierten Begriffes.

Übersicht über gelesene bzw. geschriebene Marker

Lesen Übersicht

In der **Lesen Übers.** werden die Daten der letzten 100 gelesenen iD-Marker gespeichert.

MENU [6] + Daten/Vorlage [SK] + Lesen Übers. [SK]

TT.MM.JJ.	Zeit	ID #
01 . 01 . 00	15:57	143 - 560 - 7731
01 . 01 . 00	15:57	143 - 560 - 7731
03 . 03 . 00	11:23	150 - 994 - 9540

Eintrag #: 7 LetztGel.: 7

Marker Details	↑	↓	Ende
----------------	---	---	------

In der Listenübersicht werden Lesedatum und –Uhrzeit sowie die individuelle ID-Nummer aller gelesenen Marker angezeigt. Wählen Sie einen Eintrag mit den Softkeys ↑ und ↓ an. Drücken Sie den Softkey **Marker Details**, um alle Daten des Markers anzuzeigen.

Eintrag #: 3/7	Gefund: 0
ID #	000-000-9828
Firma	: DTAG
Anwend.	: Verteilung
Beschr.	: Mannloch Ecke
Auftrag#	: Düsseldorf

↓

Lesen Übers.	↑	↓	Ende
--------------	---	---	------

Drücken Sie den Softkey **Lesen Übers.**, um zur Listenansicht zurückzukehren, oder den Softkey **Ende**, um zur Vorlagenübersicht zurückzukehren.

Schreib Übersicht

MENU [6] + Daten/Vorlage [SK] + Schreib Übers. [SK]

TT.MM.JJ.	Zeit	ID #
01 . 01 . 00	15:57	143 - 560 - 7731
01 . 01 . 00	15:57	143 - 560 - 7731
03 . 03 . 00	11:23	150 - 994 - 9540

Eintrag #: 7

Marker Details	↑	↓	Ende
----------------	---	---	------

In der Listenübersicht werden Schreibdatum und –Uhrzeit sowie die individuelle ID-Nummer aller geschriebenen Marker angezeigt. Wählen Sie einen Eintrag mit den Softkeys ↑ und ↓ an. Drücken Sie den Softkey **Marker Details**, um alle Informationen des Markers anzuzeigen.

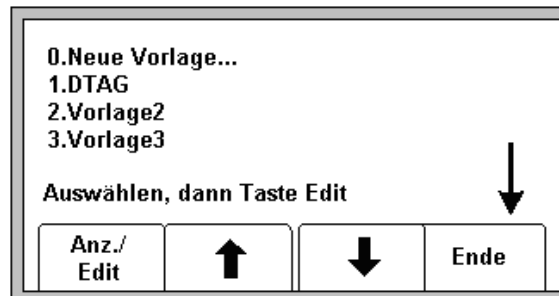
Drücken Sie den Softkey **Schreib Übers** um zur Listenansicht zurückzukehren, oder den Softkey **Ende**, um zur Vorlagenübersicht zurückzukehren.

Erstellen / Anpassen von Vorlagen für iD-Marker

In der Vorlagenübersicht können neue Vorlagen erstellt, bzw. vorhandene Vorlagen vom Benutzer angepasst werden.

Erstellen neuer Vorlagen

MENU [6] + Daten/Vorlage [SK] + Nutzer Vorlage [SK]



0. Neue Vorlage...
1. DTAG
2. Vorlage2
3. Vorlage3

Auswählen, dann Taste Edit

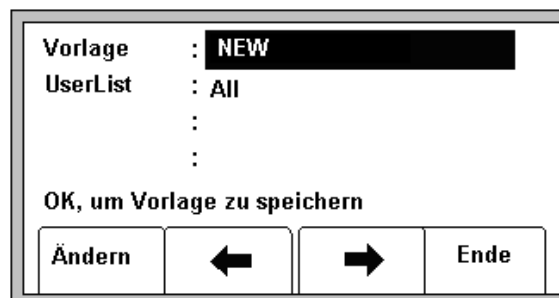
Anz./
Edit

↑

↓

Ende

Wählen Sie **Neue Vorlage**, um eine neue Vorlage zu erstellen, oder wählen Sie eine vorhandene Vorlage mit den Softkeys ↑ und ↓ aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem Softkey **Anz./Edit**.



Vorlage : NEW

UserList : All

:

:

OK, um Vorlage zu speichern

Ändern

←

→

Ende

Wird eine neue Vorlage erstellt, sind zunächst nur zwei Doppelfelder sichtbar (siehe Bild oben). Im ersten Feld wird der Name der Vorlage eingegeben. Der Name der Vorlage muss manuell eingegeben werden. Im zweiten Feld wird angezeigt, ob alle vordefinierten Begriffe angezeigt werden sollen, oder nur die, welche der Benutzer ausgewählt hat (siehe Bedienungsanleitung der PC Locator Tools Software).

Drücken Sie den Softkey **Ändern**, um den Inhalt eines Feldes zu ändern oder ein leeres Feld mit Inhalt zu versehen.

Geben Sie den Namen der Vorlage, wie unter **Anpassen der Markerdaten / Manuelle Eingabe** beschrieben, ein.

Bewegen Sie die Einfügemarke mit den Softkeys ← und → von Feld zu Feld und nehmen Sie die entsprechende Eintragung (manuell oder aus der Liste) vor.

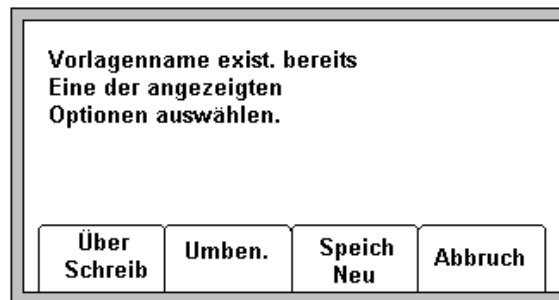
Drücken Sie die Taste **OK**[5] um die Vorlage zu speichern.

Sollte der Name der Vorlage bereits existieren, erscheint eine entsprechende Meldung. Sie können dann entweder einen neuen Namen eingeben, oder den Vorgang abbrechen.

Ändern von bestehenden Vorlagen

Sie haben die Möglichkeit, bestehende Vorlagen zu verändern. Das Verfahren ist genau so, wie im vorigen Abschnitt beschrieben.

Nachdem Sie die Taste **OK** [5] gedrückt haben, um die Änderungen zu speichern, erscheint der folgende Bildschirm:



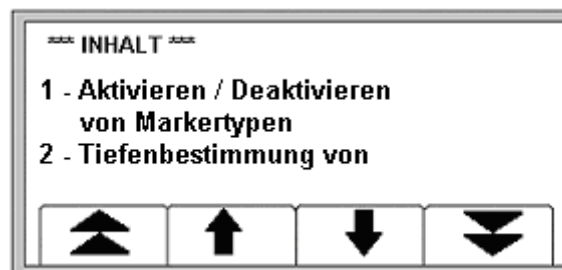
Wählen Sie mit Hilfe des entsprechenden Softkeys eine der angezeigten Funktionen:

- **Über Schreib:** Überschreibt die gewählte Vorlage mit den geänderten, neuen Daten.
- **Umben.:** Überschreibt die alte Vorlage, geht jedoch vor dem Speichern noch einmal zurück in den Bearbeitungsmodus, um eine Änderung des Namens zuzulassen. Drücken Sie **OK** [5], wenn Sie fertig sind.
- **Speich Neu:** Erstellt eine neue Vorlage. Die alte (ursprünglich ausgewählte) Vorlage bleibt unverändert. Sie werden nochmals aufgefordert, einen Namen für die neue Vorlage zu vergeben. Drücken Sie **OK** [5], wenn Sie fertig sind.
- **Abbruch:** Bricht die Aktion ab und verwirft alle Änderungen an der bearbeiteten Vorlage.

Hinweis: Vorlagen können mit Hilfe der PC Tools Software auch bequem am Personal Computer erstellt und über RS-232-Kabel in den Empfänger übertragen werden.

Hilfe

MENU [6] + Mehr>> [SK] + Hilfe [SK]



Die im Gerät verfügbare Hilfe enthält grundlegende Informationen über das Gerät und seine Funktionen. Die Hilfe stellt nicht den Anspruch, vollständig zu sein oder sogar diese Bedienungsanleitung zu ersetzen. Vielmehr soll sie während des Einsatzes die Möglichkeit bieten, grundlegende Informationen stets zur Hand zu haben.

Blättern Sie mit den Softkeys **↑** und **↓** durch die Hilfeseiten. Um von einem Thema zum nächsten (oder vorigen) zu springen, benutzen Sie die Softkeys mit den Doppelpfeilen.

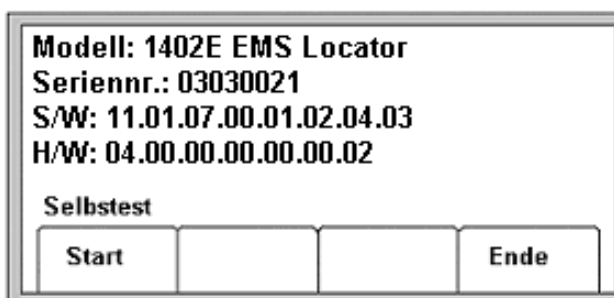
Dynatel Locator PC Tools

Das Programm Dynatel Locator PC Tools ermöglicht die komfortable Verwaltung der Informationen von gelesenen iD-Markern, die Erstellung von Vorlagen und eine direkte Konfiguration des an den PC angeschlossenen Empfängers (Frequenzen, Einheiten, usw.) sowie eine Betriebssoftwareaktualisierung.

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der mitgelieferten Bedienungsanleitung der Software.

Empfänger-Selbsttest

MENU [6] + MORE>> [SK] + Self Test [SK]



Verwenden Sie diese Tastenkombination, um eine Überprüfung des Empfängers durchzuführen. Das Gerät zeigt Informationen zum aktuellen Modell, der Seriennummer, zum Softwarestand (S/W:) und Hardwarestand (H/W:).

Drücken Sie den Softkey **Start**, um den Selbsttest zu beginnen.

Eine Statusanzeige in Form eines Balkens erscheint, solange die Überprüfung läuft. Die Ergebnisse werden zum Ende der Überprüfung ausgegeben.

Spezifikationen

Frequenzen / Marker	TEL - Telefon GAS - Gas WWTR – WasteWater (Abwasser) GP – General Purpose (allgemeine Anwendungen) CATV – Cable TV
Marker-Ansprechradien	Ortung: 1,5 m Auslesen: 1,2 m Schreiben: 0,1 bis 0,3 m
Toleranz Tiefenbestimmung	± 15% ± 5 cm
Gleichzeitige Ortung zweier Markertypen	möglich in jeder Kombination
Gewicht (inkl. Batterien)	ca. 1,8 kg
Batterielebensdauer	typisch 20 Stunden

Notizen

Notizen

Notizen

wichtig

wichtige Information

Achten Sie bitte selbst vor Verwendung unseres Produktes darauf, ob es sich für den von Ihnen vorgesehenen Verwendungszweck eignet. Ansprüche wegen Fehlens einer zugesicherten Eigenschaft können nur geltend gemacht werden, wenn im Einzelfall eine bestimmte Eigenschaft ausdrücklich und schriftlich von der Verkaufsführung der liefernden 3M Gesellschaft zugesichert worden ist.

3M und Dynatel sind eingetragene Warenzeichen der 3M Company. Quante ist ein eingetragenes Warenzeichen der Quante AG.

3M

**3M Telecommunications
Europe, Middle East & North Africa
c/o Quante AG**

Carl-Schurz-Str. 1 · D-41453 Neuss

Tel.: ++49 (0) 21 31 / 14 - 5999

Fax: ++49 (0) 21 31 / 14 - 5998

Internet: www.3MTelecommunications.com